Manual de Javascript

# Arrays

Descripción

Los arrays son objetos similares a una lista cuyo prototipo proporciona métodos para efectuar operaciones de recorrido y de mutación. Tanto la longitud como el tipo de los elementos de un array son variables. Dado que la longitud de un array puede cambiar en cualquier momento, y los datos se pueden almacenar en ubicaciones no contiguas, no hay garantía de que los arrays de JavaScript sean correlativos y de extensión fija. Esto depende de cómo el programador elija usarlos. En general estas características son cómodas, aunque si algún caso particular, no resultan deseables, se puede considerar el uso de arrays con tipo.

## **Operaciones habituales**

### Crear un Array

### Recorrer un Array

#### Añadir un elemento al final y al principio de un Array

#### Eliminar el último y el primer  elemento de un Array.

#### Eliminar un único elemento mediante su posición

## **Copiar un Array**

### Acceso a elementos de un array

Los índices de los arrays de JavaScript comienzan en cero, es decir, el índice del primer elemento de un array es 0, y el del último elemento es igual al valor de la propiedad length del array restándole 1.

Si se utiliza un número de índice no válido, se obtendrá undefined.

### **Relación entre length y las propiedades numéricas**

# Funciones

# Arrows Functions

# Scope

# Objetos en JavaScript

# Callbacks

# Closures

# Objeto String

# Objeto Math

# Reduce

# Map